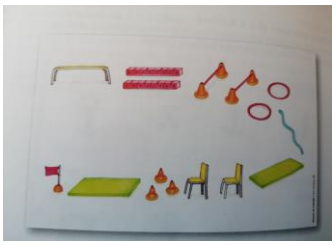
Jeudi /Vendredi 14/15MAI GS

ACTIVITES REALISEES A L'ECOLE :

Ateliers accueil Choisir un jeu : construction, puzzle, défi, maniulation, livre, coloriage.

Chants Le lavage des mains
https://www.youtube.com/watch?v=vPTIa47veal

Motricité **UN PARCOUR**



Connaître les marqueurs spatiaux : sur/sous, entre, en dessous, au-dessus, droite/gauche.
Le départ se fait au drapeau.

Consigne : Marcher à DROITE du tapis. Passer ENTRE les plots, Passer EN DESSOUS des chaises. Marcher à GAUCHE de la corde. Passer ENTRE les cerceaux. Franchir les barres en passant AU-DESSUS.
Passer ENTRE les les briques. Marcher SUR le banc.

UN JEU DE CAHSSE AU TRESOR à faire avec un adulte.
https://drive.google.com/file/d/1RQDvYB4dgZR1cqs8cd00arLkkK3AX6SD/view?usp

Atelier 1 **Compréhension orale :**
Ecouter attentivement une histoire. Répondre aux questions posées par l'adulte.

https://www.youtube.com/watch?v=-S63EMnTpF4&t=30s

Ecriture : la lettre b.Gym des doigts puis tracer la lettre dans la farine.
https://drive.google.com/file/d/1FcqZyrbJxFIW_A0wsZH3YGnJXR0HMXhY/view?usp=sharing

Atelier 2 **1-Lecture de nombres : Faire le jeu de loto des nombres de 1à 19.**
https://drive.google.com/file/d/1cYwNInmPC65hbNkP94baYcDAqOy0PR5D/view?usp=sharing
Variante :
Loto des nombres : se servir des cartes nombres. Les mettre faces cachées. Tirer une carte et lire le nombre. Faire ainsi avec une dizaine de cartes.

Fiche de numération : « Les deux arbres ».Quantités de 1à 10. Faire la fiche n°2.
https://drive.google.com/file/d/1mGPmL1h1iDIgLCKNaqQfeA0cArJa-

72m/view?usp=sharing

Histoire

Choisir une histoire de la bibliothèque.

ACTIVITES A FAIRE A LA MAISON :
(pour les enfants présents à l'école)

Jeu sur les positions Ecriture

CHASSE AUX TRESORS
https://drive.google.com/file/d/1RQDvYB4dgZR1cqs8cd00arLkkK3AX6SD/view?usp=sharing

Réaliser la chasse au trésor : cf. feuille de route

Fiche de graphisme-écriture

Tracer la lettre b en écriture cursive.

Faire la fiche.

Maths

-Lecture de nombres :

- Refaire le jeu de loto des nombres de 1 à 19. Si vous ne souhaitez pas imprimer le jeu, vous pouvez faire la variante qui est décrite dans l'atelier 2 fait en classe.
- Faire la fiche de numération.

Vous trouverez les liens sur le site de l'école en allant dans : Continuité pédagogique, classe PS/MS puis Classe MS/GS, dans le dossier GS.