

①

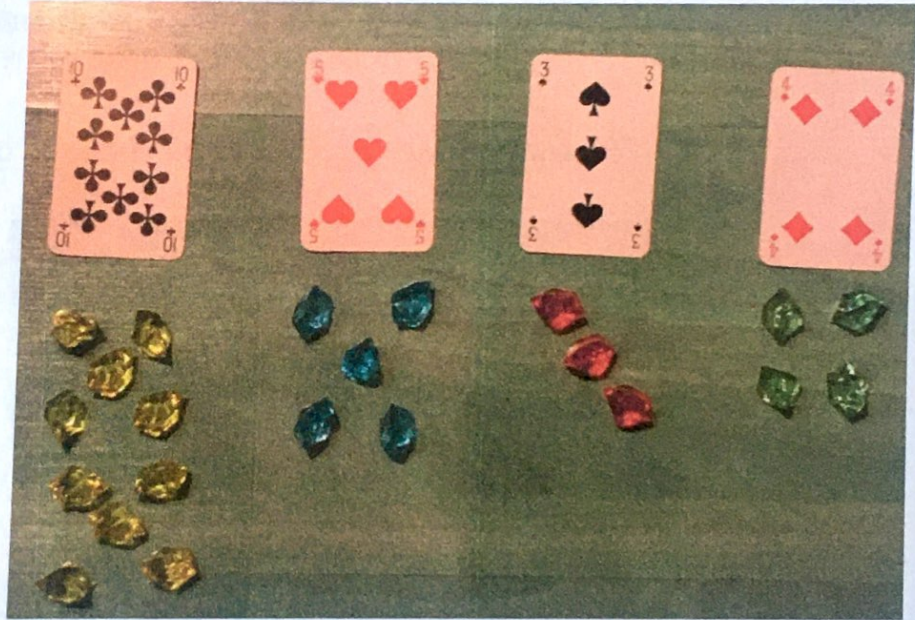
### Jouer au Memory :



Trier les cartes pour former des paires, puis mélanger-les, disposer-les faces cachées. Chacun son tour, on retourne deux cartes : si ce sont les mêmes, on peut les prendre ; si non on les remet face cachée. La partie s'arrête quand il n'y a plus de carte.

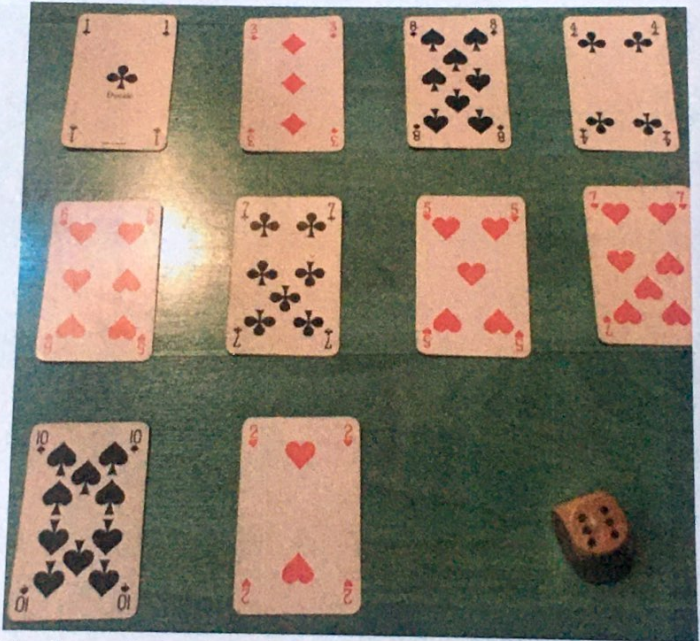
②

Associer la carte à une quantité :



3

Lancer le dé et être le premier à trouver la carte avec la bonne quantité :



Le dé indique 6, je dois être le premier à attraper la carte 6.

④

Additionner ou soustraire le résultat de deux dés et être le premier à trouver la bonne carte. (On peut complexifier en ajoutant un dé avec la couleur ou la forme).

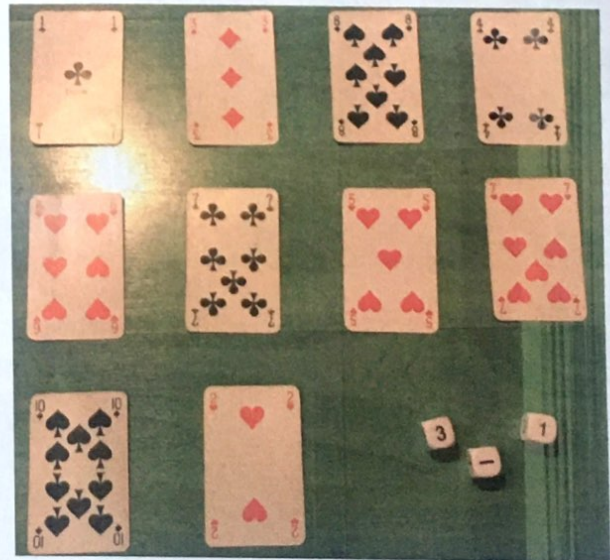
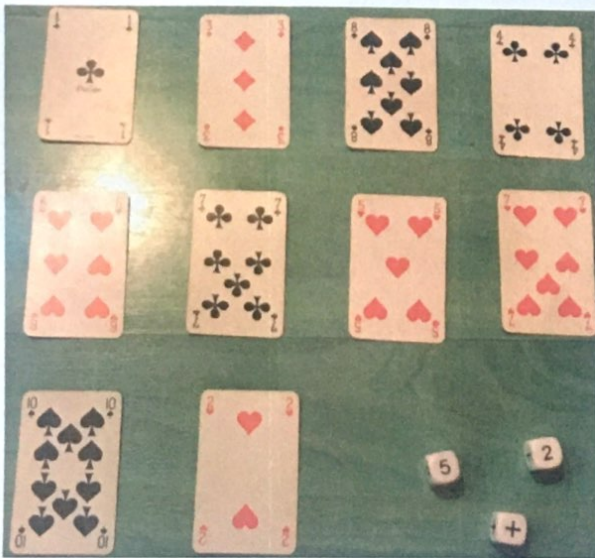


Photo 1 :  $5+2$  je dois être le premier à prendre la carte 7. Photo 2 :  $3-1$  je dois être le premier à prendre la carte 2.